

# GRAPH MATH+

## Probabilités

LYCÉE

CASIO

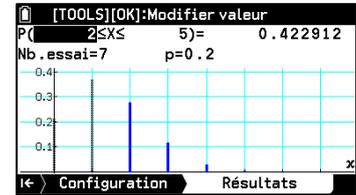
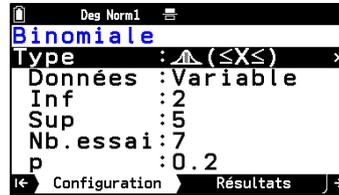
# Loi Binomiale  
# Inverse  
# Liste



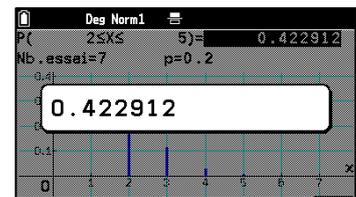
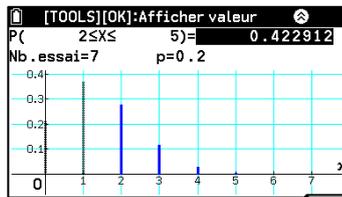
Dans nos exemples on prendra une variable aléatoire  $X$  qui suit une loi **Binomiale** de paramètres  $n = 7$  et  $p = 0,2$

**Calculer  $P(2 \leq X \leq 5)$  :**

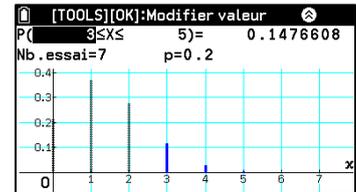
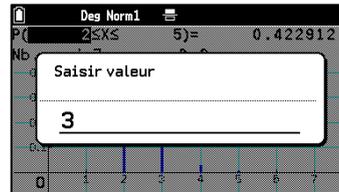
Compléter les configurations du calcul à faire comme ci-contre puis aller dans Résultats avec  $\rightarrow$ .



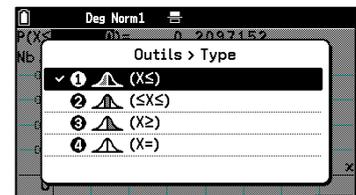
On peut afficher plus de décimales si besoin : se placer sur le résultat puis appuyer sur la touche  $\odot$ .



On peut modifier directement les valeurs à l'écran :

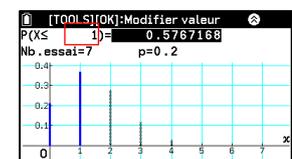
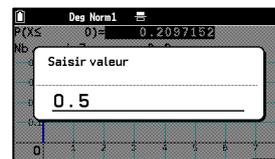
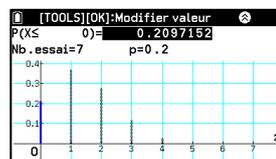
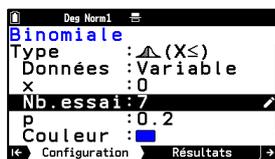


Ou modifier le type de calculs avec la touche  $\odot$ .



**Inverse de la loi binomiale : déterminer le plus petit entier  $k$  tel que  $P(X \leq k) \geq 0,5$  :**

Configurer le calcul comme ci-dessous (on peut prendre n'importe quelle valeur pour  $x$ ) puis se placer à droite du signe = pour saisir la valeur 0,5.



Le nombre cherché est 1.

**Déterminer le tableau de valeurs de la loi binomiale :**

Configurer le calcul comme ci-dessous. Modifier la Liste 1 en mettant toutes les valeurs de 0 à 7 puis appuyer sur  $\odot$  ou  $\text{EXE}$ . Aller dans Résultats avec  $\rightarrow$ . La liste des valeurs s'affiche.



	List 1	List 2	List 3	List 4
ST				
6	5			
7	6			
8	7			
9				

