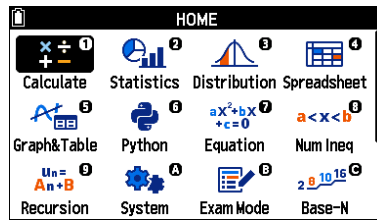


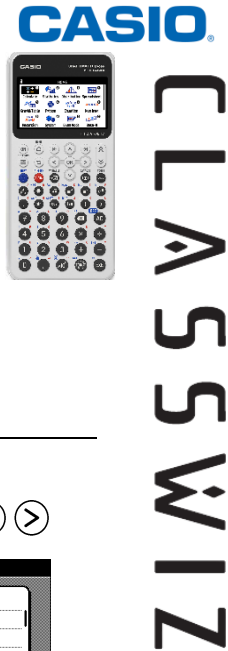
GRAPH MATH+ Vectoren en matrices

In het menu **CALCULATE**



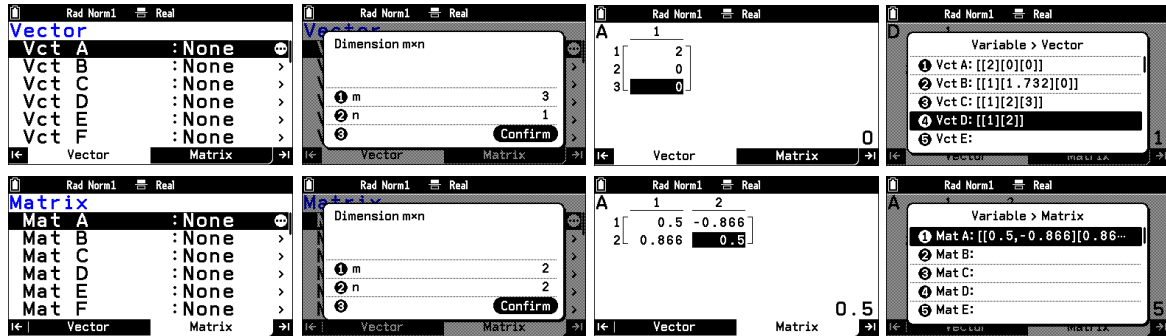
Secundair

- # Definieren van matrices en vectoren
- # Bewerkingen met matrices en vectoren
- # Norm



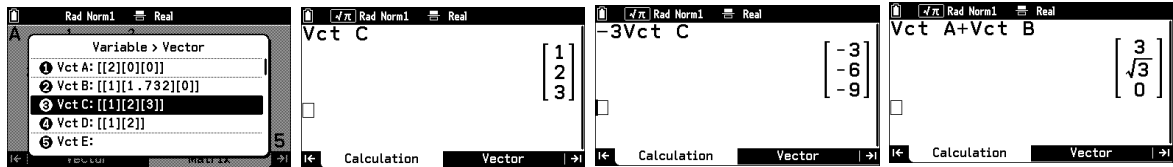
Een vector of een matrix definiëren:

Kies het gewenste tabblad met $\leftarrow$ en $\rightarrow$. Gebruik daarna de pijltjestoetsen $\uparrow$ $\downarrow$ $\leftarrow$ $\rightarrow$



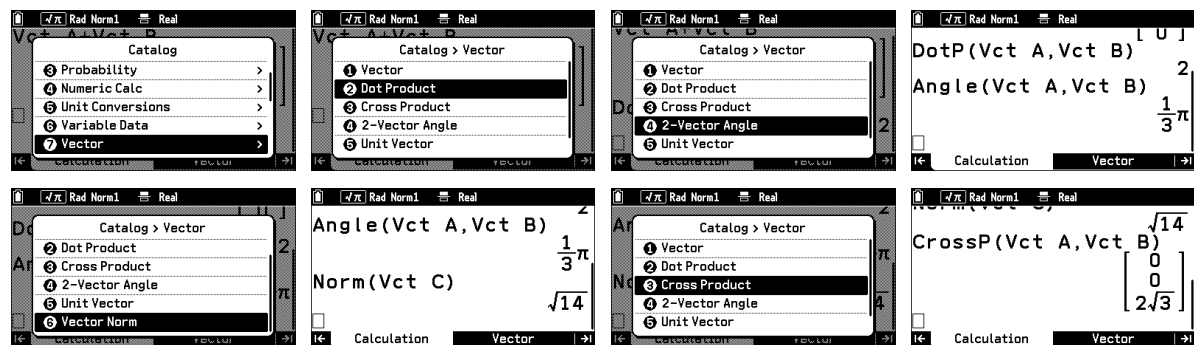
Gebruik en bewerkingen met vectoren :

Druk op **VARIABLE** $\leftarrow$ en selecteer **Vector**. Gebruik daarna de pijltjestoetsen $\uparrow$ $\downarrow$



Scalair product en hoek tussen 2 vectoren, norm van een vector :

Druk op **CATALOG** $\leftarrow$ en selecteer **Vector**. Gebruik daarna de pijltjestoetsen $\uparrow$ $\downarrow$ $\leftarrow$ $\rightarrow$



Rekenen met matrices en vectoren (voorbeeld : draaiing rond punt O) :

Druk op **VARIABLE** $\leftarrow$ en selecteer **Matrix** of **Vector**. Gebruik daarna de pijltjestoetsen $\uparrow$ $\downarrow$ $\leftarrow$ $\rightarrow$

