## **GRAPH MATH+**

# Système d'équations# Polynômes# Solveur

LYCÉE



Dans le menu EQUATIONS

## Résoudre un système d'équations :

Sélectionner Système, appuyer sur 🔍 ou 🕮 sélectionner le nombre d'inconnues

× ÷ 0

ø

Calculs

Python

**E**/<sup>0</sup>

ode examen

🚺 🗐 Λπ Deg Norm1	🖶 Réel	🗎 📝π Deg Norm1 🚍 Réel	🗊 📝 🕂 Deg Norm1 🚍 Réel 🔹 🚺 📝 🗍 🚺	
Équation		Système	anX+bnY+cnZ=dn anX+bnY+cnZ=dn	
Système	aX+by=c dX+ey=f	Nombre d'inconnues ?	$\begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ -5 \\ 31 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 22 \\ 5 \end{bmatrix}$	
Polynomiale	aX <sup>2</sup> +bX +c=0	2 Inconnus 3 Inconpus		
Solveur	aX=b	4 Inconnus 5 Inconnus	10	2
Туре	Inconnus >≀	l€ Inconnus Éditeur →	I€ Éditeur Résultat →I I€ Éditeur Résultat	

HOM

₽<mark>₽₽</mark>₽

**\*\***\*

Paramètres

▲⁰

0

Un= An+B

Suites

Mémoire

**p** 0

Probabilités Graph&Table

**€**∎ 8

Stats

2 <mark>8 10 16</mark>

Base-N

## Résoudre une équation polynômiale :

Sélectionner Polynomiale, appuyer ensuite sur 0 ou K et sélectionner le degré du polynôme

<u>û ∢π</u> Deg Norm1 등 Réel Équation Système	$\begin{cases} a X + b y = c \\ d X + a y = f \end{cases}$	Î (77. Deg Normi	C a	1	⊟ Réel 1 <u> </u>		□ √π Deg Norm1 a2X <sup>2</sup> +a1X+ao=0 X1 2 X2 -1.5	금 Réel
Polynomiale	ax+bx +c=0	$a_3 X^3 + a_2 X^2 + a_1 X + a_0 = 0$						
Solveur Type	ax=b Degré >≀	a4 X <sup>4</sup> +a3 X <sup>3</sup> + · · · +a <sub>0</sub> = 0 a5 X <sup>5</sup> +a4 X <sup>4</sup> + · · · +a <sub>0</sub> = 0 Te Degré Éditeur > 1		← Éditeur	Résultat	-6 ∫→i	ı <del>∈</del> ) Éditeur	- <mark>3</mark> Résultat

## Résoudre une équation à l'aide du solveur :

Sélectionner Solveur puis saisir l'équation à résoudre.

▲ Le solveur ne renvoie qu'une seule solution même si l'équation en a plusieurs car il permet de trouver une solution pour différents types d'équations à l'aide de la méthode de Newton.

Saisir l'inconnue avec la touche  $(\mathcal{X})$ 

📔 🕢 π Deg Norm1	🖶 Réel	🗎 📝 🕂 Deg Norm 1 🖶 Réel	🗎 📝π Deg Norm1 🚍 Réel	🗎 🗐π Deg Norm1 🚍 Réel
Équation		Solveur	Solveur	Solveur
Svetàme	∫aX+by=c	Éq:4x+5=7x-4	Éq:4x+5=7x-4	Éq:4x+5=7x-4
Jyacoma	dX + ey = f		Inconnue ∶x →	x=3
Polynomiale	aX <sup>2</sup> +bX		x=0	Gch=17
Totynomzate	+ <b>c</b> = <b>0</b>		Inf=-9×10 <sup>99</sup>	Drt=17
Solveur	aX=b		Sup=9×10 <sup>99</sup>	
			(Exécuter)	
Туре	Configuration >→	I← Configuration Résultat →	I← Configuration Résultat →	I← Configuration Résultat

**Boost Your Curiosity** 

