<u>« Pour bien démarrer au</u> lycée #02 : les fonctions »

Notion de fonction



Fonctions

Menu GRAPHE Menu TABLE



CASIO

Énoncé :Soit le programme de calcul suivant :① choisir un nombre② le mettre au carré③ enlever 3Ceci permet de définir une fonction f qui correspond à l'expression suivante : $f(x) = x^2 - 3$ Calculer cette expression :lorsque x = 0, puis lorsque x = 1, puis lorsque x = 2, et enfin lorsque x = -3Correction :L'essentiel à retenir :



Pour écrire un carré utilisez la touche x^2 .



Tableau de valeurs

Énoncé :

Soit la fonction *f* telle que pour tout nombre réel *x* :

 $f(x) = x^2 - 3$

Compléter son tableau de valeurs ci-dessous :

x	-2	-1	0	1	2	3
f(x)						

Correction :

x	-2	-1	0	1	2	3
f(x)	$(-2)^2 - 3 = 1$	$(-1)^2 - 3 = -2$	$0^2 - 3 = -3$	$1^2 - 3 = -2$	$2^2 - 3 = 1$	$3^2 - 3 = 6$



Vérification calculatrice : Menu TABLE



Pour entrer la variable x dans l'expression de la fonction saisie en Y1, utiliser la touche (X, θ, T) . Pour régler les valeurs de x à choisir dans le tableau, entrer dans le menu SET par la touche **F5**.



Courbe représentative

Énoncé :

Soit la fonction *f* telle que pour tout nombre réel *x* :

 $f(x) = x^2 - 3$

Tracer sa courbe représentative dans un repère orthonormé.



Vérification calculatrice : Menu GRAPHE



Pour visualiser la courbe, choisissez DRAW en tapant la touche **F6**.

Pour modifier la fenêtre de visualisation, choisissez V-WINDOW en tapant [SHFT] F3.



<u>Recherche graphique</u> <u>d'images et d'antécédents</u>

Énoncé :

Soit la fonction *f* telle que pour tout nombre réel *x* : $f(x) = 3x^2 - 5x - 3$

Déterminer graphiquement l'image de 1, 5, les antécédents de 2, et le minimum de f.



Pour se déplacer sur la courbe, choisissez TRACE en tapant la touche F1.

Pour la suite, entrer dans le menu G-SOLVE en tapant **F5** :

Pour trouver une image, choisir Y-CAL. Pour trouver des antécédents, choisir X-CAL : vous pouvez alors les faire défiler en utilisant les flèches directionnelles.

Pour trouver un minimum, choisir MIN. Pour trouver un maximum, choisir MAX.